

Fachhelfer (m/w/d) - Malerei, Lackiererei

Standort: 27570, Bremerhaven (Stadtbezirk Bremerhaven-Süd) Geestemünde, Bremen
Zeitmodell: Vollzeit
Arbeitsbeginn: Zum nächstmöglichen Zeitpunkt
Wochenstunden: 40.00
Vergütung: 15,33 € - 17,50 €



plusswerk – Unser Job, deine Zukunft!

Gemeinsam finden wir deinen neuen Arbeitsplatz.

Wir bieten Dir Chancen als **Fachhelfer (m/w/d) - Malerei, Lackiererei in Bremerhaven und Umgebung**

Darauf kannst Du Dich bei plusswerk freuen:

- Schneller und **unkomplizierter Einstieg in Deinen Wunschjob**
- Persönliche Schutzausrüstung und hochwertige Arbeitskleidung (z. B. Strauss)
- **Attraktiver Stundenlohn – ggf. Zulagen bei Zusatzqualifikationen (gem. Tarif)**
- Ein persönlicher Ansprechpartner ist für Dich da
- Berücksichtigung der Work-Life-Balance

Deine Zukunft, dein Job:

Das hängt ganz von Dir und deinen Stärken ab – folgende Aufgabenschwerpunkte erwarten Dich:

- Allgemeine Tätigkeiten aus dem Malerhandwerk
- Unterstützende Zuarbeit für die Altgesellen
- Innen- und Außenanstriche
- Untergrundvorbereitung
- Spachteln, streichen und lackieren

Fachhelfer (m/w/d) - Malerei, Lackiererei

Standort: 27570, Bremerhaven (Stadtbezirk Bremerhaven-Süd) Geestemünde, Bremen
Zeitmodell: Vollzeit
Arbeitsbeginn: Zum nächstmöglichen Zeitpunkt
Wochenstunden: 40.00
Vergütung: 15,33 € - 17,50 €



Stärken, die Dich auszeichnen:

- Idealerweise verfügst Du über Berufserfahrung als Malerhelfer (m/w/d)
- Leidenschaft und Spaß an der Arbeit sowie dein fachliches Geschick
- Lust, Dich in neue Teams einzubringen und eine echte Bereicherung zu sein

Noch Fragen? Unser **WhatsApp-Service** ist unter [0173 / 92 80 579](tel:01739280579) für Dich erreichbar.

Neugierig? Einfach auf den **Bewerbungs-Button** klicken, **per Telefon**: +49 (441) 20571212 oder **per E-Mail**: bewerbung-bremen@plusswerk.de Kontakt zu uns aufnehmen.

Freue Dich drauf, uns kennenzulernen.

Es wird zur besseren Lesbarkeit im Text nur eine Sprachform verwendet. Der Text gilt unter Berücksichtigung des AGG für alle Geschlechter.