

Finanzbuchhalter (m/w/d)

Standort: **24534, Neumünster Gartenstadt, Schleswig-Holstein**
Zeitmodell: **Vollzeit**
Arbeitsbeginn: **Zum nächstmöglichen Zeitpunkt**
Vergütung: **19,00 € - 26,00 €**



plusswerk – Unser Job, deine Zukunft!

Gemeinsam finden wir deinen neuen Arbeitsplatz.

Wir bieten Dir Chancen als **Finanzbuchhalter (m/w/d) in Neumünster und Umgebung**

Darauf kannst Du Dich bei plusswerk freuen:

- Einen unbefristeten Arbeitsplatz mit allen gesetzlichen und tariflichen Sozialleistungen (**inkl. Urlaubs- und Weihnachtsgeld**)
- **Bezahlung auf Basis des GVP-Tarifvertrag; ggf. übertarifliche Bezahlung**
- **Persönliche Betreuung** und Einsatzbegleitung
- **Sichere Urlaubsplanung**
- Mitarbeiterangebote (z. B. adidas, Zalando, Sony, Sky u. v. m.)

Dein Job, deine Zukunft:

- Durchführung der Buchungsvorgänge in der Finanz- und Anlagenbuchhaltung
- Unterstützung bei der Erstellung von Monats-, Quartals- und Jahresabschlüssen
- Durchführung der monatlichen Umsatzsteuervoranmeldungen und Umsatzsteuerkorrekturen
- Prüfung und Erfassung von Ein- und Ausgangsrechnungen
- Berichtswesen und Datenauswertung

Stärken, die dich auszeichnen:

- Abgeschlossene kaufmännische Ausbildung
- Berufserfahrung wünschenswert
- Gute MS-Office-Kenntnisse
- Kenntnisse in der gängigen Buchhaltungs-Software
- Dienstleistungsorientiertes Denken und Handeln

Noch Fragen? Unser WhatsApp-Service ist erreichbar unter: [0173 / 92 80 579](https://www.whatsapp.com/channel/0029vaf333333333333333333)

Neugierig? Einfach auf den Bewerbungs-Button klicken, per Telefon: +49(451)7022224 oder per E-Mail: bewerbung-luebeck@plusswerk.de Kontakt zu uns aufnehmen.

Freue Dich drauf, uns kennenzulernen.

Es wird zur besseren Lesbarkeit im Text nur eine Sprachform verwandt. Der Text gilt unter Berücksichtigung des AGG für alle Geschlechter.

Finanzbuchhalter (m/w/d)

Standort: **24534, Neumünster Gartenstadt, Schleswig-Holstein**
Zeitmodell: **Vollzeit**
Arbeitsbeginn: **Zum nächstmöglichen Zeitpunkt**
Vergütung: **19,00 € - 26,00 €**

