

Konstruktionsmechaniker (m/w/d)

Standort: **42651, Solingen, Gräfrath, Nordrhein-Westfalen**
Zeitmodell: **Vollzeit**
Wochenstunden: **35.00**
Vergütung: **nach Vereinbarung**



plusswerk – Unser Job, deine Zukunft!

Gemeinsam finden wir deinen neuen Arbeitsplatz.

Wir suchen Dich **im Rahmen der Arbeitnehmerüberlassung** als **Konstruktionsmechaniker (m/w/d)** in **Solingen** und Umgebung

Darauf kannst Du Dich bei plusswerk freuen:

- Schneller und **unkomplizierter Einstieg in Deinen Wunschjob**
- Persönliche Schutzausrüstung und hochwertige Arbeitskleidung (z. B. Strauss)
- **Attraktiver Stundenlohn – ggf. Zulagen bei Zusatzqualifikationen (gem. Tarif)**
- Ein persönlicher Ansprechpartner ist für Dich da
- Berücksichtigung der Work-Life-Balance

Dein Job, deine Zukunft:

- Metallbaukonstruktion und Einzelteillfertigung
- Montage von Bauteilen und -gruppen
- Maschinen- und Anlageneinrichtung
- Wartung, Reparatur und Instandhaltung

Stärken, die Dich auszeichnen:

- Neben Deinem Gesellenbrief die Bereitschaft, Neues kennenzulernen
- Leidenschaft und Spaß an der Arbeit sowie dein fachliches Geschick
- Lust, Dich in neue Teams einzubringen und eine echte Bereicherung zu sein



[Zur Stellenbörse](#)
[Initiativ bewerben](#)

Telefon: [+49\(174\)7805449](tel:+491747805449)
WhatsApp: [0174 45 45 500](tel:01744545500)
E-Mail: maurice.olk@plusswerk.de

[Jetzt bewerben](#)

[Ansprechpartner & Anfahrt](#)

Konstruktionsmechaniker (m/w/d)

Standort: **42651, Solingen, Gräfrath, Nordrhein-Westfalen**
Zeitmodell: **Vollzeit**
Wochenstunden: **35.00**
Vergütung: **nach Vereinbarung**



Noch Fragen?

Unser WhatsApp-Service ist unter [0173 / 92 80 579](tel:01739280579) für Dich erreichbar.

Neugierig? Einfach auf den Bewerbungs-Button klicken, per Telefon: +49(174)7805449 oder per E-Mail: maurice.olk@plusswerk.de Kontakt zu uns aufnehmen.

Freue Dich drauf, uns kennenzulernen.

Es wird zur besseren Lesbarkeit im Text nur eine Sprachform verwandt. Der Text gilt unter Berücksichtigung des AGG für alle Geschlechter.