

Maler und Lackierer (m/w/d)

Standort: 50670, (Innenstadt), Köln, Neustadt/Nord, Nordrhein-Westfalen
Zeitmodell: Vollzeit
Wochenstunden: 35.00
Vergütung: 18,50 € - 22,00 €



plusswerk – Unser Job, deine Zukunft!

Gemeinsam finden wir deinen neuen Arbeitsplatz.

Wir bieten Dir Chancen als **Maler und Lackierer (m/w/d) in Köln und weitere Umgebung**

Darauf kannst Du Dich bei plusswerk freuen:

- Schneller und unkomplizierter Einstieg in Deinen Wunschjob
- Persönliche Schutzausrüstung und hochwertige Arbeitskleidung (z. B. Strauss)
- Attraktiver Stundenlohn – ggf. Zulagen bei Zusatzqualifikationen (gem. GVP Tarif)
- Ein persönlicher Ansprechpartner ist für Dich da
- Berücksichtigung der Work-Life-Balance

Deine Zukunft, dein Job:

- Maler- und Spachtelarbeiten
- Tapezierarbeiten
- Untergrundvorbereitung
- Lackierarbeiten
- Alt- und Neubausanierung
- Wärmedämmung

Stärken, die Dich auszeichnen:

- Neben Deinem Gesellenbrief die Bereitschaft, Neues kennenzulernen
- Leidenschaft und Spaß an der Arbeit sowie dein fachliches Geschick
- Lust, Dich in neue Teams einzubringen und eine echte Bereicherung zu sein

Noch Fragen? Unser WhatsApp-Service ist erreichbar unter: [0173 / 92 80 579](https://www.whatsapp.com/channel/0173/9280579)

Neugierig? Einfach auf den Bewerbungs-Button klicken, per Telefon: +49(2203)605860 oder per E-Mail: bewerbung-koeln@plusswerk.de Kontakt zu uns aufnehmen.



[Zur Stellenbörse](#)
[Initiativ bewerben](#)

Telefon: [\(+49\) 02203 / 60 58 60](tel:+492203605860)
WhatsApp: [0174 45 45 500](https://www.whatsapp.com/channel/0173/9280579)
E-Mail: bewerbung-koeln@plusswerk.de

[Jetzt bewerben](#)

[Ansprechpartner & Anfahrt](#)

Maler und Lackierer (m/w/d)

Standort: **50670, (Innenstadt), Köln, Neustadt/Nord, Nordrhein-Westfalen**
Zeitmodell: **Vollzeit**
Wochenstunden: **35.00**
Vergütung: **18,50 € - 22,00 €**



Freue Dich drauf, uns kennenzulernen.

Es wird zur besseren Lesbarkeit im Text nur eine Sprachform verwandt. Der Text gilt unter Berücksichtigung des AGG für alle Geschlechter.