

Mitarbeiter Abfallwirtschaft (m/w/d)

Standort: 23795, Trave-Land, Stipsdorf, Schleswig-Holstein
Zeitmodell: Vollzeit
Wochenstunden: 35.00
Vergütung: ab 16,00€



plusswerk – Unser Job, deine Zukunft!

Gemeinsam finden wir deinen neuen Arbeitsplatz.

Für ein spannendes Projekt, im Rahmen der Arbeitnehmerüberlassung, **suchen wir Dich als Mitarbeiter in der Abfallwirtschaft (m/w/d) in Bad Segeberg**

Wir bieten Ihnen:

- Einen unbefristeten Arbeitsvertrag mit allen gesetzlichen und tariflichen Sozialleistungen
- **Abgestimmte Arbeitszeiten** auf familiäre und private Bedürfnisse
- **Attraktive Zuschläge**
- Mitarbeiterangebote (z.B. adidas, Zalando, Sony, Sky, uv.m.)
- Persönliche Betreuung vor und während der Einsätze
- **Option auf Übernahme** durch Kundenbetriebe

Deine Aufgabengebiete:

- Entleerung von Abfallgefäßen in der Abfallsammlung
- Abholen und Einladen von Sperrmüll und E-Schrott
- Auslieferung von neuen Behältern, Einsammeln von defekten Behältern
- Auslieferung von Grün- und Restabfallsäcken
- Reinigung der Wertstoffplätze in den Gemeinden
- Fahrertätigkeiten mit unterschiedlichen Fahrzeugtypen
- im Containerdienst, Seitenladerbetrieb sowie der Abfallsammlung und auf allen Recyclinghöfen

Unsere Anforderungen:

- **Technisches Verständnis für Geräte und Maschinen**
- Aufgeschlossenheit für neue Techniken und Verfahren
- **Teamfähigkeit**
- Fähigkeit auch über den Tellerrand zu schauen
- **Führerschein Klasse B wünschenswert**

Mitarbeiter Abfallwirtschaft (m/w/d)

Standort: 23795, Trave-Land, Stipsdorf, Schleswig-Holstein
Zeitmodell: Vollzeit
Wochenstunden: 35.00
Vergütung: ab 16,00€



Noch Fragen? Unser WhatsApp-Service ist unter 0173 / 92 80 579 erreichbar.

Neugierig? Einfach auf den Bewerbungs-Button klicken, per Telefon: +49(451)7022219 oder per E-Mail: bewerbung-luebeck@plusswerk.de Kontakt zu uns aufnehmen.

Freue Dich drauf, uns kennenzulernen.

Es wird zur besseren Lesbarkeit im Text nur eine Sprachform verwandt. Der Text gilt unter Berücksichtigung des AGG für alle Geschlechter.