

Industriemechaniker (m/w/d)

Arbeitsbeginn: **Zum nächstmöglichen Zeitpunkt**
Wochenstunden: **Vollzeit i.d.R 35 Std. / Woche**
Arbeitszeit: **Vollzeit**
Vergütung: **ab 17 €**



Wir suchen dich als **Industriemechaniker (m/w/d)** in Paderborn und Umgebung

Jetzt sofort mit deinem Smartphone bewerben!

Nehme jetzt Kontakt mit uns auf, indem du dich mit deinem Smartphone bewirbst. Sichere dir die Vorteile und plusswerk-Punkte noch heute.

- Egal ob von Zuhause oder von Unterwegs
- Keine Bewerbungsunterlagen notwendig!
- In nur wenigen Klicks deinen Wunschjob als **Industriemechaniker (m/w/d)** sichern

[nbsp]

[Jetzt mit dem Smartphone bewerben!](#)

[nbsp]

Wir bieten dir:

- Einen unbefristeten Arbeitsplatz mit allen gesetzlichen und tariflichen Sozialleistungen (inkl. Urlaubs- und Weihnachtsgeld)
- Beteiligung an der Fahrkarte sowie die Möglichkeit auf ein Firmenfahrzeug zur Sicherstellung der Mobilität
- Sichere Urlaubsplanung
- Fachbezogene, **langfristige Einsätze** in der Industrie
- Bezahlung nach iGZ-Tarifvertrag; ggf. übertarifliche Bezahlung sowie Branchenzuschläge nach TV-BZ
- **Hochwertige** persönliche **Schutzrüstung** und Arbeitskleidung (z.B. Engelbert Strauss)
- Persönliche Betreuung und Einsatzbegleitung
- Möglichkeit auf spezielle Fort- und Weiterbildungen
- Mitarbeiterangebote (z. B. adidas, Zalando, Sony, Sky u. v. m.)
- Vorstellungsgespräche sowohl bei uns als auch bei dir vor Ort möglich
- Zahlung vermögenswirksamer Leistungen
- Option auf **Übernahme beim Kundenbetrieb**

Dein Profil:

- Eine abgeschlossene Ausbildung als Industriemechaniker (m/w/d), Schlosser (m/w/d) oder vergleichbare Ausbildung
- Technisches Verständnis und eine sorgfältige Arbeitsweise
- Berufserfahrung wünschenswert
- Zuverlässigkeit und Teamfähigkeit
- Flexibilität



[Zur Stellenbörse](#)
[Initiativ bewerben](#)

Telefon: [\(+49\) 05251 / 68 35 00](tel:+4905251683500)
WhatsApp: [0174 45 45 500](tel:+4905251683500)
E-Mail: bastian.oberwinter@plusswerk.de

[Jetzt bewerben](#)

[Ansprechpartner & Anfahrt](#)